



Candidatura N. 1054188

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. SANREMO PONENTE
Codice meccanografico	IMIC81500V
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA PANIZZI, 4
Provincia	IM
Comune	San Remo
CAP	18038
Telefono	0184660674
E-mail	IMIC81500V@istruzione.it
Sito web	http://www.icsanremoponente.it/
Numero alunni	903
Plessi	IMAA81501Q - SC.INF."ASQUASCIATI" IMAA81502R - SC.INF."DE AMICIS"-OSPEDALETTI IMEE815011 - OSPEDALETTI IMEE815022 - FRAZIONE COLDIRODI IMEE815033 - ASQUASCIATI IMIC81500V - I.C. SANREMO PONENTE IMMM81501X - NOBEL IMMM815021 - OSPEDALETTI



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1054188 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Pallapugno leggera	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Fare teatro. Le luci del palcoscenico sono anche dietro le quinte	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Il recupero della bellezza	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	Let's go to the stage Coldirodi	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Let's go to the stage Ospedaletti	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Let's go to the stage	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Le immagini in movimento	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	I vari colori della lingua (Inglese)	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	I vari colori della lingua (Francese)	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	L'ago della Matematica	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	La botanica creativa. Cerca, trova, riutilizza ed inventa. Lo studio e la ricerca di elementi naturali da utilizzare per un laboratorio creativo	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Atelier creativo di taglio e cucito	€ 5.082,00
Competenza digitale	Web School con il software libero	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Debate	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Smart Economy: la matematica diventa un gioco	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Curiosando si impara, amare la cultura e proteggere l'ambiente	€ 5.082,00



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola I.C. SANREMO PONENTE
(IMIC81500V)

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Scacchi a scuola	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Scacchi a scuola Ospedaletti	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Corso di bridge	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Immagini, luci e colori

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Pallapugno leggera	€ 5.082,00
Fare teatro. Le luci del palcoscenico sono anche dietro le quinte	€ 5.082,00
Il recupero della bellezza	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Pallapugno leggera

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pallapugno leggera
Descrizione modulo	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare. La pallapugno leggera (o pallone elastico) è uno sport a squadre giocato a livello giovanile, in quanto propedeutico alla pallapugno. E' diffusa su tutto il territorio italiano, specialmente in ambito scolastico, grazie alla sua facilità di apprendimento e adattabilità a diverse condizioni.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V
Numero destinatari	5 Studentesse e studenti Primaria 15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pallapugno leggera



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Fare teatro. Le luci del palcoscenico sono anche dietro le quinte

Dettagli modulo

Titolo modulo	Fare teatro. Le luci del palcoscenico sono anche dietro le quinte
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	IMMM815021
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Fare teatro. Le luci del palcoscenico sono anche dietro le quinte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Il recupero della bellezza

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il recupero della bellezza
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	IMMM81501X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il recupero della bellezza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: La logica dell'ABC

Progetto: La logica dell'ABC	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Let's go to the stage Coldirodi	€ 5.082,00
Let's go to the stage Ospedaletti	€ 5.082,00
Let's go to the stage	€ 5.082,00
Le immagini in movimento	€ 5.082,00
I vari colori della lingua (Inglese)	€ 5.082,00
I vari colori della lingua (Francese)	€ 5.082,00
L'ago della Matematica	€ 5.082,00
La botanica creativa. Cerca, trova, riutilizza ed inventa. Lo studio e la ricerca di elementi naturali da utilizzare per un laboratorio creativo	€ 5.082,00
Atelier creativo di taglio e cucito	€ 5.082,00
Web School con il software libero	€ 5.082,00
Debate	€ 5.082,00
Smart Economy: la matematica diventa un gioco	€ 5.082,00
Curiosando si impara, amare la cultura e proteggere l'ambiente	€ 5.082,00
Scacchi a scuola	€ 5.082,00
Scacchi a scuola Ospedaletti	€ 5.082,00
Corso di bridge	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Let's go to the stage Coldirodi

Dettagli modulo

Titolo modulo	Let's go to the stage Coldirodi
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera attraverso le tecniche del teatro. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021



Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Let's go to the stage Coldirodi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Let's go to the stage Ospedaletti

Dettagli modulo

Titolo modulo	Let's go to the stage Ospedaletti
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera attraverso le tecniche del teatro. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Let's go to the stage Ospedaletti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Let's go to the stage

Dettagli modulo

Titolo modulo	Let's go to the stage
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera attraverso le tecniche del teatro. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Let's go to the stage

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Le immagini in movimento

Dettagli modulo

Titolo modulo	Le immagini in movimento
Descrizione modulo	La nascita del cinema, il passaggio dalle immagini fisse a quelle in movimento con l'analisi e la costruzione degli strumenti dagli albori del cinema; la visione di spezzoni del cinema muto con particolare attenzione al linguaggio non verbale. La fotografia per fermare l'immagine, creare un contatto visivo con il mondo esterno, l'inquadratura, la luce, l'attimo che trascende l'interno e origina qualcosa di eterno.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Le immagini in movimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: I vari colori della lingua (Inglese)

Dettagli modulo

--	--



Titolo modulo	I vari colori della lingua (Inglese)
Descrizione modulo	A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V IMMM81501X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I vari colori della lingua (Inglese)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: I vari colori della lingua (Francese)

Dettagli modulo

Titolo modulo	I vari colori della lingua (Francese)
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V IMMM81501X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I vari colori della lingua (Francese)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: L'ago della Matematica

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'ago della Matematica
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro pratico di realizzazione di manufatti artigianali e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033



Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'ago della Matematica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: La botanica creativa. Cerca, trova, riutilizza ed inventa. Lo studio e la ricerca di elementi naturali da utilizzare per un laboratorio creativo

Dettagli modulo

Titolo modulo	La botanica creativa. Cerca, trova, riutilizza ed inventa. Lo studio e la ricerca di elementi naturali da utilizzare per un laboratorio creativo
Descrizione modulo	<p>Questo progetto nasce con l'intento di rendere gli allievi consapevoli dell'esistenza di un importante patrimonio non solo artistico, ma soprattutto ambientale-naturalistico, per educarli alla conoscenza e al rispetto di tale patrimonio.</p> <p>Educare alla valorizzazione della qualità e della quantità di testimonianze storico-artistiche, alla lettura, e alla produzione pratica è una competenza imprescindibile per tutti gli allievi.</p> <p>Contemporaneamente si vuole stimolare la creatività, educando all'uso dei nuovi linguaggi e materiali, ai nuovi modelli di lavoro e produzione, suscitando interesse e curiosità nei giovani, sviluppando attività laboratoriali cooperative e collaborative negli ambienti in cui tradizionalmente si svolgono le lezioni, avviando e consolidando una pratica didattica basata anche sulla sperimentazione, negli alunni sin dai primi anni di formazione.</p> <p>Inoltre attraverso questo progetto artistico si cercherà di valorizzare il nostro territorio e di coinvolgere le strutture territoriali preposte alla promozione turistica.</p> <p>L'ambiente di lavoro sarà assimilato a quello di un laboratorio-atelier dove ad un primo momento di conoscenza e ricerca interdisciplinare sui vari materiali seguirà la creazione di piccoli oggetti artistici ed artigianali realizzati dai gruppi di studenti con tecniche miste e complesse come la modellazione ceramica, la decorazione pittorica e la miniatura.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V IMMM815021



Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La botanica creativa. Cerca, trova, riutilizza ed inventa. Lo studio e la ricerca di elementi naturali da utilizzare per un laboratorio creativo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Atelier creativo di taglio e cucito

Dettagli modulo

Titolo modulo	Atelier creativo di taglio e cucito
Descrizione modulo	La valenza educativa e pedagogica di questa sperimentazione può chiarirsi se si tiene presente la necessità dei preadolescenti di venire a contatto con una realtà operativa di manipolazione costruttiva finalizzata alla realizzazione di oggetti utili. Così non solo si aumenteranno le capacità di tipo psico-motorio finalizzate ad operazioni complesse, ma anche saranno potenziate le facoltà attentive e di concentrazione degli allievi in seguito alla maggiore carica di applicazione e di responsabilità personali richieste dalle realizzazioni pratiche. Così si potrà auspicare in seguito a queste attività, un miglioramento nell'attività scolastica, anche da parte degli allievi, che attualmente risultano insofferenti all'educazione tradizionale, poiché spesso i personali bisogni formativi non corrispondono agli usuali percorsi educativi. Quindi l'individuazione da parte di questi allievi di una nuova fonte di attenzione ed occasione di soddisfazione personale, porterà un generale mutamento del proprio atteggiamento nei riguardi della scuola. La soddisfazione che una persona di qualsiasi età, ma che specialmente un ragazzo può provare nell' usare un oggetto da lui creato, avendo seguito ogni fase della produzione, dalla progettazione alla messa in opera, è avvenimento a pochi paragonabile, in special modo in una realtà consumistica in cui ci sono poche occasioni di appagamento delle facoltà manuali dell'uomo. La scuola quindi come ente formativo primario ha come preciso compito il dover esaltare ogni facoltà dell'allievo e farsi interprete dei suoi bisogni, in modo da poterne ottenere l'interesse ed incanalare la carica di energia costruttiva, che spesso è utilizzata in maniera improduttiva e negativa per sé e per gli altri.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)



Sedi dove è previsto il modulo	IMMM81501X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Atelier creativo di taglio e cucito

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Web School con il software libero

Dettagli modulo

Titolo modulo	Web School con il software libero
Descrizione modulo	<p>Il forte utilizzo dei potentissimi strumenti e contenuti messi a disposizione dal web impongono di fornire ai ragazzi quell'educazione necessaria ad un uso consapevole ed in sicurezza della Rete e dei Social Network secondo i Principi di Legalità, di Libertà di Espressione e Cittadinanza attiva che sempre più spesso passeranno attraverso l'utilizzo di nuove Tecnologie e dei New Media rendendo così i nostri ragazzi cittadini a pieno titolo del nuovo millennio.</p> <p>Il presente progetto ha quindi l'obiettivo di sviluppare e potenziare l'innovazione didattica per abbattere l'isolamento delle classi rispetto al mondo esterno e creare un ambiente di apprendimento inclusivo.</p> <p>Il modulo prevederà un percorso formativo basato sui seguenti argomenti: I contenuti di internet e la loro fruibilità, le regole per Navigazione consapevole e sicura, la netiquette e i comportamenti virtuosi, il copyright in internet, la ricerca e l'uso consapevole dell'informazione, la verifica delle fonti e il senso critico.</p> <p>L'intento che si vuole raggiungere, in linea con le indicazioni ministeriali, è quello di far conoscere ed utilizzare agli alunni il software libero e open source.</p> <p>L'intento è quello di far comprendere agli alunni che la scelta più corretta dal punto di vista etico è il software libero, che permette di evitare la "monetizzazione" dei dati personali degli utenti, soprattutto in ambito scolastico-educativo, in cui sono coinvolti principalmente i minori. Si tratta di una possibilità più che concreta, messa a disposizione anche da aziende italiane, da enti pubblici o da community di volontari.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale



Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V IMMM81501X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Web School con il software libero

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Debate

Dettagli modulo

Titolo modulo	Debate
Descrizione modulo	Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. Gli esercizi di documentazione ed elaborazione critica del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e del lifelong learning, perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Per questo anche in ambito professionale la comunicazione e la gestione dei conflitti sono tecniche da imparare. Sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Debate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Smart Economy: la matematica diventa un gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Smart Economy: la matematica diventa un gioco
Descrizione modulo	<p>Matematica finanziaria: i principi fondamentali della matematica sono nascosti nelle attività di ogni giorno.</p> <p>Abbiamo l'occasione di conoscerli ed apprezzarli attraverso il gioco all'interno degli spazi della scuola e all'esterno.</p> <p>La conoscenza del territorio e la sua valorizzazione saranno il punto di partenza per riconoscere il passaggio dalla old economy alla smart economy, dalla green economy all'economia circolare e all'economia etica, individuando i principi fondamentali della nuova economia della condivisione.</p> <p>Le attività si svolgeranno con il supporto di soggetti esterni presenti sul territorio e che già collaborano con l'Istituto (Agenzia delle Entrate del territorio, Poste, Associazione dei Commercialisti della provincia di Imperia).</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V IMMM81501X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Smart Economy: la matematica diventa un gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Curiosando si impara, amare la cultura e proteggere l'ambiente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Curiosando si impara, amare la cultura e proteggere l'ambiente
Descrizione modulo	<p>Questo progetto nasce con l'intento di rendere gli allievi consapevoli dell'esistenza di un importante patrimonio non solo artistico, ma soprattutto storico ed etnologico, per educarli alla conoscenza e al rispetto di tale patrimonio, per sviluppare il proprio senso estetico attraverso la fruizione consapevole dei monumenti in oggetto del presente laboratorio, per sviluppare le proprie abilità pratiche attraverso l'utilizzo di diversi strumenti di comunicazione e di diversi tipi di linguaggio (grafico e digitale).</p> <p>Contemporaneamente si vuole stimolare la creatività, l'imprenditorialità e il saper imparare a imparare, educando all'uso dei nuovi linguaggi e materiali, a nuovi modelli di lavoro, suscitando interesse e curiosità nei giovani, utilizzando sia gli ambienti in cui tradizionalmente si svolgono le lezioni sia il territorio nel quale vivono.</p> <p>Attraverso questo progetto, grazie anche alla collaborazione dei numerosi Enti Locali e Associazioni Culturali che operano nel territorio si cercherà di valorizzare il patrimonio storico, artistico e culturale della nostra terra con l'obiettivo di renderlo più visibile per i residenti e fruibile per i numerosi turisti, anche stranieri, che ogni anno visitano il Ponente ligure.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V IMMM815021
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Curiosando si impara, amare la cultura e proteggere l'ambiente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Scacchi a scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scacchi a scuola
Descrizione modulo	Promuovere il gioco degli scacchi: imparare le regole del gioco, sviluppare le abitudini logico matematiche e le abilità visuospatiali, favorire la riflessione e la capacità di analisi e risoluzione dei problemi, potenziare la capacità di concentrazione e aumentare i tempi di attenzione, giocare correttamente una partita a scacchi, rafforzare i rapporti interpersonali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scacchi a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Scacchi a scuola Ospedaletti

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scacchi a scuola Ospedaletti
----------------------	------------------------------



Descrizione modulo	Promuovere il gioco degli scacchi: imparare le regole del gioco, sviluppare le abitudini logico matematiche e le abilità visuo-spaziali, favorire la riflessione e la capacità di analisi e risoluzione dei problemi, potenziare la capacità di concentrazione e aumentare i tempi di attenzione, giocare correttamente una partita a scacchi, rafforzare i rapporti interpersonali.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	IMEE815011 IMEE815022 IMEE815033
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scacchi a scuola Ospedaletti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Corso di bridge

Dettagli modulo

Titolo modulo	Corso di bridge
Descrizione modulo	Molto più che un gioco di carte, vero e proprio esercizio intellettuale in grado di stimolare la socialità, la logica, il pensiero creativo, la capacità di problem solving e di spirito di squadra.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	IMIC81500V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore

30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Corso di bridge

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Immagini, luci e colori	€ 15.246,00
La logica dell'ABC	€ 81.312,00
TOTALE PROGETTO	€ 96.558,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1054188)
Importo totale richiesto	€ 96.558,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	21/05/2021 12:34:27
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Pallapugno leggera</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Fare teatro. Le luci del palcoscenico sono anche dietro le quinte</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Il recupero della bellezza</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Immagini, luci e colori"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Let's go to the stage Coldirodi</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Let's go to the stage Ospedaletti</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Let's go to the stage</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Le immagini in movimento</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>I vari colori della lingua (Inglese)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>I vari colori della lingua (Francese)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>L'ago della Matematica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>La botanica creativa. Cerca, trova, riutilizza ed inventa. Lo studio e la ricerca di elementi naturali da utilizzare per un laboratorio creativo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Atelier creativo di taglio e cucito</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Web School con il software libero</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Debate</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Smart Economy: la matematica diventa un gioco</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Curiosando si impara, amare la cultura e proteggere l'ambiente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Scacchi a scuola</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Scacchi a scuola Ospedaletti</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Corso di bridge</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "La logica dell'ABC"	€ 81.312,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 96.558,00	€ 100.000,00